

CUANDO CAE
LA NOCHE...



ANIMAL Y HUMANA

UNA GUÍA PARA LA ACCIÓN
DIRECTA POR LA LIBERACIÓN
ANIMAL

INTRODUCCIÓN AL MATERIAL QUE TIENES ENTRE LAS MANOS

Hay muchas razones para llevar a cabo una acción por la liberación animal. Para mí, las más importantes son la Rabia y el Amor.

La rabia que nos produce la situación de tantos millones de animales inocentes que viven un holocausto invisible para la mayoría, que se aprovechan del sufrimiento de esas criaturas sin ver en sus ojos el mismo miedo y el mismo dolor que vemos nosotrxs. Una rabia que nos carcome por dentro, que nos entristece, que nos quita las ganas de sonreír y nos sumerge en la depresión y el malestar, la impotencia y el deseo creciente de vengarnos. Venganza contra quienes provocan todo esto, venganza contra quienes carecen de sentimientos, venganza por lxs animales muertxs cada día a millones, venganza por lxs compañerxs que cayeron, venganza por cada lágrima, venganza porque sí, venganza ¿por qué no?

El amor que sentimos hacia lxs animales confinadxs, tanto lxs no-humanxs que yacen en mataderos, criaderos, zoológicos, laboratorios, ganaderías, tiendas de animales o parques “naturales”, como hacia lxs animales humanxs que, como muchxs otrxs, decidieron en un momento dado de sus vidas transgredir unas leyes diseñadas para proteger los beneficios económicos de los explotadores y que dejan desamparadxs a lxs animales y a las personas que luchamos por ellxs. Aquellxs que terminaron en prisión por llevar su lucha más allá de las palabras y convertir la liberación animal en una propuesta práctica, viviéndola y no sólo argumentándola. Porque al mismo tiempo que nos esforzamos en concienciar a la gente y en tratar de que sean conscientes de las terribles consecuencias que tienen para lxs animales sus hábitos alimentarios, de higiene, de ocio o de vestimenta, y de que superen el temor al cambio, también tenemos presente que mientras repartimos panfletos, pegamos carteles o colocamos pancartas lxs animales siguen muriendo y agonizando y que podemos (y debemos) hacer algo, aquí y ahora, sin esperar a que una mayoría de la sociedad sea vegana o a que se den las “condiciones propicias” para pasar al ataque. Consideramos que esas condiciones ya están aquí, y que esa supuesta veganización de masas jamás se producirá. No por ello consideramos menos importante la difusión informativa, y de hecho somos parte de dicha labor, pero no dejaremos solxs a quienes continúan en las jaulas.

Lo que tienes entre las manos es mi edición de un texto que lleva circulando bastante tiempo tanto por la red como en formato impreso por diferentes distris, librerías libertarias, centros sociales y demás lugares. El texto no es mío, yo me he limitado a recogerlo de otro libelo con el mismo título y re-editarlo en este panfleto. He corregido algunas expresiones y he añadido bastantes cosas de mi cosecha que creo que pueden enriquecer el contenido, además de notas aclaratorias al pie de algunas páginas e imágenes para hacer más amena la lectura. También, teniendo en cuenta que el texto original fue editado en EE.UU., he quitado algunas cosas que no son aplicables a nuestro código legal etcétera. Mi finalidad es que su difusión aumente aunque sea un poco (posteándolo en la red aunque lo que de verdad importa es su difusión física, su intercambio y regalo, ¡no lo olvidéis!). Contiene una serie de consejos y estrategias básicas a tener en cuenta a la hora de convertir los deseos en acciones, centrándose en la liberación animal, aunque por supuesto muchas cosas de las que se tratan a continuación son extrapolables a la práctica del sabotaje y la acción directa contra otras estructuras no directamente relacionadas con la explotación animal pero sí causantes de otros graves problemas de este mundo en guerra en el que para bien o para mal nos ha tocado nacer.

Antes de plantearte el hacer una acción lee varias veces esta guía, toma apuntes, memoriza lo que dice y tenlo presente siempre. Actuar con inconsciencia puede ser muy peligroso, y una acción nunca es un juego.

Dedicatoria:

Esta guía está dedicada a lxs valientes hombres y mujeres del FLA, Frente de Liberación Animal (o Animal Liberation Front, A.L.F.). En este mundo de injusticias puede que seas tachadx de terrorista, pero algún día serás recordadx como un/a guerrerx altruista que se atrevió a luchar por lo que está bien cuando poca gente parecía dispuesta a ello.

Esta guía está en contra del copyright. Cualquier reproducción, total o parcial, sin la autorización escrita de lxs autorxs será agradecida. Fotocopia, difunde, ¡extiende el virus!



“Excusa legal”:

Esta guía es simplemente para el interés general, informativo y para el entretenimiento. En ningún momento pretendemos animar a nadie a realizar las actividades que aquí describimos. Nunca se nos pasaría por la cabeza incitar a nadie a usar los efectivos métodos que aquí presentamos para liberar inocentes criaturas de las profundidades del infierno, o para destruir las herramientas que utilizan para torturarles, mutilarles o asesinarles. Nosotrxs preferimos que estés sentado apáticamente viendo la televisión. En otras palabras, haz un buen uso de esta guía y... no pongas en práctica nada de lo que dice.



ANTES DE NADA, UN POCO DE HISTORIA...

La historia del F.L.A.:

El A.L.F. (Animal Liberation Front, Frente de Liberación Animal) nació en Inglaterra en los años 60. En esas fechas un reducido grupo de gente comenzó a sabotear la caza. Este grupo, el Hunt Saboteurs Association (Asociación de Saboteadorxs de la Caza) usaban métodos como dejar rastros de olores falsos o hacer sonar cuernos de cazador para confundir a lxs perros de caza hacia otra dirección y que, desorientadxs, persiguiesen a animales imposibles de atrapar. En 1972, después de haber acabado con unos cuantos eventos tradicionales de la caza inglesa, algunxs miembros de Hunt Saboteurs decidieron que era necesario hacer acciones mas contundentes, y formaron la Band of Mercy (la Banda de la Misericordia). Sus acciones pasaron al ataque hacia la propiedad de lxs cazadorxs y dejaron de conformarse con distraer a sus presas. Pasaron a destruir rifles y sabotear los vehículos de lxs cazadorxs rompiendo las ventanas y pinchándoles las ruedas. Posteriormente, se dieron cuenta de que la caza no era el único frente y empezaron a luchar contra otras formas de explotación animal quemando barcos para cazar focas y laboratorios farmacéuticos donde se realizaban experimentos en animales vivxs. Después del encarcelamiento de dos miembros de la Band of Mercy en 1975, las ideas se difundieron, el apoyo creció y un amplio número de personas, de manera descentralizada, recogieron el testigo. El Frente de Liberación Animal surgió en 1976.

¿Quién forma parte del F.L.A.?:

Lxs miembros del Frente de Liberación Animal practican la acción directa con el propósito de detener el sufrimiento animal y con el riesgo de perder su propia libertad. Con **acción directa*** nos referimos a todos los actos ilegales llevados a cabo para conseguir la liberación animal. Estos actos suelen consistir en rescatar animales de laboratorios o cualquier otro lugar en el que sean explotadxs o crear daños económicos a lxs explotadorxs de lxs animales. Debido a la ilegalidad de las actividades del F.L.A. lxs activistas trabajan anónimamente y no hay ninguna organización formal. No existe ninguna oficina, ningún/a líder ni ninguna lista oficial de miembros. Todx aquel que por su cuenta o con sus compañerxs lleva a cabo una acción de acuerdo con los principios del F.L.A. es un/a miembro del F.L.A.

Objetivos y principios del Frente de Liberación Animal:

- Liberar animales de lugares de abuso, por ejemplo: Granjas peleteras, laboratorios, granjas factoría, etc. y dejarlxs en lugares adecuados y seguros para vivir en los que quizás tengan que vivir lejos de su lugar de origen, pero sin sufrimiento.
- Causar daños económicos a lxs que sacan provecho de las miserias y de la explotación de lxs animales, destruyendo sus propiedades y/o sus estructuras y lugares de explotación.
- Sacar a la luz los horrores y atrocidades que se cometen hacia lxs animales detrás de puertas cerradas mediante acciones no-violentas** y liberaciones.
- Tomar toda precaución necesaria para no herir a ningún/a animal, ya sea humanx o no-humanx, ni siquiera si se trata de un/a explotador/a. La idea es causar daños a sus propiedades, no a ellxs.

* Acción Directa no se refiere en este caso al significado que adopta por ejemplo dentro del movimiento anarquista, donde puede significar el acto de resolver un conflicto político, laboral o personal por unx mismx y sin intermediarixs.

Una forma de ver el F.L.A.:

Un miembro del F.L.A. lo expresó así *“Yo veo la participación en los ataques del F.L.A. no como una pérdida de los valores humanos básicos (bondad, generosidad...) sino mas bien como la personificación de todos ellos. Sentimos desesperación por lxs animales a lxs que les espera una muerte cruel e inminente”*.



HABLEMOS SOBRE ACCIÓN DIRECTA.

¿Sirve de algo la acción directa?

Desde los sectores más pacificados y acomodados del llamado “Movimiento Animalista” se suele argumentar la supuesta inutilidad de la acción directa ilegal, diciendo que “no sirve de nada”

Susan Paris, presidenta de la asociación de vivisectorxs mas importante de Norte América, Americans For Medical Progress (Americanxs por el “Progreso” Médico), admite que el Frente de Liberación Animal ha producido un gran impacto en lxs vivisectorxs. Ella escribió *“A causa de los actos terroristas* llevados a cabo por activistas animalistas como Coronado, proyectos esenciales de investigación han tenido que ser retrasados o reducidos. Más y más de los escasos dólares destinados a la investigación son gastados en sofisticados sistemas de seguridad y en tasas de seguros. Muchxs jóvenes científicos están rechazando carreras de investigación. Investigadorxs brillantes están dejando el campo”*. En agosto de 1993 una entrevista al Congress on Animal Enterprise Terrorism (Congreso de Iniciativa Terrorista Animalista) describe la efectividad del F.L.A. así: *“Cuando los efectos colaterales directos e indirectos de incidentes como estos se presentan juntos, el sabotaje económico llevado a cabo por el F.L.A. puede considerarse un éxito y sus objetivos, al menos hacia las víctimas, conseguidos”*. Si miramos al pasado, podemos ver que la retórica “terrorista” de la acción directa funciona. Si todavía tienes alguna duda al respecto, pregunta a algún/a animal rescatadx por el F.L.A., estamos segurxs de que te dirá que la acción directa funciona.

¿Estás preparadx para actuar?

Las acciones directas no son algo que te puedas tomar a la ligera. Desde el momento en que llevas a cabo tu primera acción corres el riesgo de ser arrestadx. Las acciones directas tienen grandes exigencias físicas y psicológicas. ¿Estás en buena forma física? Si fueses perseguidx por un/a policía, ¿podrías escapar?, ¿podrías escalar una verja con alambre de espinos de varios metros de altura? También es importante el aspecto mental. Vivir bajo el estrés constante de un posible arresto también puede tener sus bajas.

Lxs activistas del F.L.A. deberían rechazar cualquier tipo de droga, ya que hacen decaer física y mentalmente y dan a la policía otro motivo para investigarte, y el dinero que gastas en la droga sería mas útil si fuese empleado para adquirir suplementos o materiales para actuar.

* Considero que es inadecuado etiquetar de terrorismo las acciones de liberación animal. El objetivo es dañar la infraestructura de explotación al mismo tiempo que se salvan vidas. No se pretende sembrar el miedo entre un sector de la población con fines de control o para obligarles a hacerse veganxs a la fuerza. Por otro lado, el Estado, a través de sus medios de comunicación, suele etiquetar de “Terroristas” todos los actos que ponen en entredicho cualquier aspecto de este sistema atroz y asesino.

El veganismo es muy aconsejable por motivos morales y para mejorar tu forma física, además de que no es lógico arriesgar la libertad y la integridad física por la liberación animal atacando a quienes les explotan si luego unx mismx participa de esa explotación consumiendo los productos.

Algunxs miembros del F.L.A. también limitan sus relaciones con los grupos por los derechos de lxs animales que siguen una onda más legalista y visible ante la sociedad, los medios etcétera para reducir las posibilidades de ser investigadxs por la policía.

Buscando gente con la que trabajar.

Una de las trabas mas importantes que tiene el entrar a formar parte de un grupo de acción es encontrar gente adecuada con la que trabajar. En cualquier acción del F.L.A. Estás jugándote la libertad o una buena suma de dinero en multas, por tanto tienes que estar completamente segurx de que puedes confiar en la gente con la que actúas. Es esencial encontrar a gente que no te vaya a traicionar, ni a ti, ni al movimiento, si la arrestasen. Siempre debes trabajar con gente a la que conoces bien y desde hace un largo periodo de tiempo, gente en la que sabes que puedes confiar. La seguridad es un apartado importante en las acciones, por eso las personas con tendencia a jactarse o que no son capaces de mantener la boca cerrada son una mala opción.

Crear tu propio grupo es mejor que unirse a otro ya existente, aunque sepas que ya existe, su seguridad obviamente no puede ser muy buena. Preguntar a alguien si quiere participar nunca es fácil, pues es un tema delicado. Puedes sacarlo de forma general para saber qué opina esa persona de las acciones directas sin implicarte tú y sin comprometer a nadie. Puedes preguntarle su opinión sobre una acción reciente de la que hayas tenido noticia para saber si le parece bien y ver cómo reacciona, y a partir de ahí ve poco a poco. Los grupos de acción suelen constar de entre 2 y 5 miembros. Lo mejor es utilizar el mínimo número de miembros posibles para cada acción pero sin olvidar la importancia de lxs vigilantes. El que haya personas extra innecesariamente también es un riesgo innecesario. Se debe elegir a una persona como líder del grupo. Esto no significa que esa persona tenga un poder especial o algún tipo de privilegio sobre las demás y, de hecho, esa persona no entra prácticamente en juego, pero si durante una acción las cosas van mal y alguien tiene que tomar una segunda decisión, en esos casos no hay tiempo para hacer una asamblea.

Partir desde la base es importante. Progresar como un grupo empezando por acciones de pequeña envergadura para acostumbraros y conoceros lxs unos a lxs otrxs, saber los límites de cada unx, perder juntxs los miedos etcétera. Después de cada acción discutir acerca de qué ha ido bien y qué ha ido mal, y también cómo podríais haber golpeado más fuerte. La reflexión posterior es esencial para mejorar con cada ataque y para ponerse nuevas metas que superar.

DE LA TEORÍA A LA PRÁCTICA.

Empezando.

Antes de pensar en llevar a cabo una acción, lee. Apréndete esta guía de arriba abajo. Antes de hacer algo será mejor que sepas cómo hacerlo bien, o puede salir mal y entonces te verás metidx en un gran apuro. La primera vez es la mas dura, así que empieza suave. Si tu primera acción se trata de una liberación en un gran laboratorio con buenas medidas de seguridad, tendrás problemas. Empieza sellando cerraduras o haciendo pintadas con spray. Hay varios métodos para elegir un blanco. Primero probablemente quieras elegir qué tipo de establecimiento va a ser tu objetivo -¿una tienda de pieles, una carnicería, una granja, un matadero o un restaurante de comida basura?- Si estás dispuestx a realizar una acción directa seguramente conocerás ya alguna publicación de defensa de lxs animales y sabrás cómo y dónde encontrar el tipo de explotador/a que estás buscando. El grupo local de defensa de los derechos de lxs animales probablemente esté enterado de quiénes son muchxs de lxs explotadorxs de la zona, pero ten en mente que van a ser las primeras personas a las que va a preguntar la policía y que si se ven presionadas podrían delatarte. La forma más sencilla de encontrar un blanco es hacerlo por tí mismx. Un listín de teléfonos te puede dirigir a todas las tiendas de pieles, carnicerías, etc. Si tu meta es un restaurante de comida basura, es difícil andar mucho tiempo por la calle sin encontrarte uno.



Una vez que hayas empezado y sepas lo que estás haciendo, hazlo a lo grande. En cuantas más acciones participes, más posibilidades hay de que te cojan, así que asegúrate de que cuando golpees, golpees fuerte.

Planeando.

Después de haber seleccionado tu objetivo familiarízate con él. Puede que quieras estudiarte un mapa de carreteras para conocer la zona de alrededor. Deberías visitar primero el lugar de interés a la luz del día y con discreción. Si vas en coche, aparca bien lejos, en un lugar no sospechoso, como el aparcamiento de un supermercado o un lado de la carretera con muchos coches. Accede a pie y llega lo mas cerca posible. Echa un buen vistazo alrededor (siempre sin parecer sospechosx) y piensa en cómo vas a hacer lo que quieres hacer. Una vez en el coche y a salvo, toma notas y dibuja un mapa incluyendo todo lo que recuerdes. Ahora es el momento de hacer tu plan exacto. No dejes nada a la suerte. Calcula todos los detalles y asegúrate de que todo el mundo hace lo mismo. Regresa al lugar una vez más antes de la acción, pero ahora de noche. Sigue la ruta hacia el lugar como lo harás en la acción. Puedes tomarte esto como un ensayo y al no haber peligro podrás hacerlo de forma más relajada. Acércate a tu blanco tanto como sea posible. También deberás hacerlo a una hora lo más cercana posible a la hora en la que piensas llevar a cabo la acción (las acciones, por razones obvias, suelen hacerse por la noche). Con esto conseguirás conocer el funcionamiento de las medidas de seguridad y de otros factores a tener en cuenta a esa hora. Siempre planea las cosas como si fuesen a salir mal. Tienes que saber lo que harás si entras en contacto con un/a guardia jurado o un/a policía. Decide hacia qué lado huirías, si lo haréis en grupo o en solitario y dónde os reagruparéis tras escapar. Estos consejos son generales. Para cosas sencillas como poner pegamento en las cerraduras, no es necesario tanto planeamiento. Para algo tan complejo como una liberación, puede ser necesario planearlo mejor. Debes ajustar la dinámica al tipo de acción, cuidando los detalles y confiando en tí mismx.

Preparación.

Considera no utilizar tu zona más cercana para acciones; trabajar repetidas veces cerca de casa puede ser una pista clara para la policía. También tienes que asegurarte de no utilizar siempre los mismos días de la semana o las mismas horas del día. Si la policía establece un patrón, es una cosa más que puede servirles de ayuda para pillarte. Aunque sea muy tentador, evita atacar un mismo lugar repetidas veces o lo que harán será aumentar la vigilancia en esa zona y terminarán por pillarte. Así es como un buen número de gente ha sido atrapada.

Si decides hacer un comunicado de tus acciones para reivindicar la autoría y transmitir un mensaje, no digas el nombre de tu grupo específico. Si lo haces, la policía sabrá cuáles son las acciones que ha llevado a cabo tu grupo y cuáles no, haciendo mas fácil el encontrarte.

Ten siempre pensada una historia por si te para la policía de forma imprevista a esas horas de la noche. Debes ser capaz de explicarles con calma, si esto sucediese, de dónde vienes y a dónde se supone que vas. Si vas a usar tu coche para las acciones, quita todas las pegatinas con mensajes políticos o humorísticos y repara las averías. Ten en regla las luces y papeles del coche, etc. Conduce con precaución y legalmente. No les des razones para pararte. Asegúrate de que tienes suficiente gasolina antes de salir, para no tener que parar en el camino, especialmente cuando vas a transportar animales liberadxs. Y por supuesto, recuerda que siempre debes aparcar lo más lejos posible de tu objetivo y acercarte a él a pie, para que no puedan relacionar tu coche con la acción.

La ropa también es importante. No lleves nada con marcas identificables (como parches, chapas, símbolos...). Muchos objetivos están equipados con cámaras de seguridad y tienes que asumir que el que tú vas a atacar es uno de ellos aunque no lo sepas seguro. Es mejor prevenir que curar e ir sobre aviso.

Todos los tatuajes tendrán que ser tapados, y los piercings puedes taparlos o quitártelos.

Si quieres ir vestidx de negro, ten presente que todo lo negro resulta sospechoso, así que ve con ropa oscura pero no inusual. Los pasamontañas suelen ser utilizados en las acciones (especialmente por activistas que tienen que usar gafas, ya que con estas máscaras, no se suelen empañar los cristales), pero estate preparado para deshacerte de ellos si es necesario, pues pueden incriminarte, especialmente en una noche de verano en que no hace frío y no podrás justificar fácilmente el por qué lo llevas contigo. Una sudadera con capucha, una gorra y una braga o bufanda pueden ser mejor idea.

En operaciones de alto riesgo puede que te interese ir a una tienda barata y coger unos zapatos que te queden grandes, para evitar dejar huellas que puedan relacionar con tu talla de pie o con la suela del calzado que usas habitualmente. Si rellenas los dedos del pie las harás mas cómodas. Otra opción es tener guardado un par de zapatillas sólo para acciones en una casa segura, junto a tus herramientas (¡nunca en tu domicilio!). Si este es el caso, pónelas sólo en acciones y quítatelas a la vuelta, evitando siempre dejar huellas alrededor de tu casa o en tu alfombra. Ponerse unos calcetines encima de los zapatos o cubrir las suelas con cinta adhesiva también son trucos útiles



para no dejar huella.

En acciones en que la policía va a investigar mas intensamente, hasta los pelos y fibras en la ropa podrían suponer un problema. En este caso puedes comprar ropa en una tienda barata solo para esa noche y deshacerte de ella para siempre al acabar. Otra posibilidad en operaciones de alto riesgo es llevar mono (traje de pantalón y cuerpo en una sola pieza, de tela fuerte, que usan lxs motoristas, mecánicxs, obrerxs, etc.), ya que cubren toda tu ropa y te lo puedes quitar rápidamente al llegar al coche, además de que no es difícil explicar por qué lo tienes ahí en caso de sorpresa policial.

Debes llevar guantes siempre, teniendo mucho cuidado con las huellas dactilares. Si utilizas guantes de látex debes tener cuidado porque las huellas dactilares pueden traspasarlos. Ponte varios guantes en la misma mano, uno encima de otro, si escoges esta opción. Las huellas también quedarán en el interior del guante, así que después de usarlos, déjalos separados de cualquier otra prueba o mejor, tíralos a la basura, lejos del lugar de la acción.

Ten cuidado cuando compres equipamiento para la acción. Comprar cuatro litros de pintura roja chillona en tu manzana y, ese mismo día, tirarla en un Mc Donalds situado a dos manzanas, no es una gran idea. El primer lugar donde preguntará la policía son las tiendas de pintura del barrio, y sabrán que has sido tú o que como mínimo has tenido algo que ver. Adquiere todo lejos de casa y siempre con dinero al contado. Compra las cosas con el máximo tiempo de antelación posible para que no relacionen fácilmente la compra con su uso. No uses materiales que puedan delatar de dónde eres, por ejemplo, si utilizas periódicos de tu localidad en un ataque incendiario lejos de casa, podría ser regalarles la victoria. Limpia a conciencia todo lo que lleves contigo para quitar las huellas dactilares, por si se te cayese algo o tuvieses que dejarlo atrás. Tendrás que frotar fuerte para quitar las huellas y algo de jabón o alcohol puede ayudar. Límpialo todo como si fuese a ser dejado atrás, como si tarde o temprano algo que no pensabas dejar se te fuese a caer o fuese a surgir un imprevisto que te obligase a tirar todo y huír.

Por esta misma razón debes llevar las menos cosas posibles contigo y lo que te tengas que llevar procura que mantenga el máximo contacto posible con tu cuerpo. Una tira de goma por tu cinturón con cada extremo atado a tu llavero lo mantendrá seguro, incluso si eres descubierto y tienes que saltar de cabeza una verja. Aunque no toques nada directamente porque llevas guantes, límpialo de todos modos por si quedan pistas.

No lleves, encima o en tu coche, drogas, armas o cualquier otra cosa ilegal durante la acción. Si vas a usar herramientas como palancas o cizallas (esto es generalmente para liberaciones), afílalas o límalas después de cada acción, porque las herramientas que tú utilizas pueden dejar marcas características en la puerta, valla o cualquier otro objeto sobre el que hayas actuado con ellas.

También es bueno que recuerdes lo dicho antes: Nunca guardes herramientas en tu casa. Si tienes que guardar herramientas usadas en acciones, déjalas en una casa segura. Una casa segura es la casa de una persona que no ha participado en la acción en ningún momento, alguien a quien la policía nunca investigaría pero en quien puedes confiar para algo así.

Nunca debes desprenderte de ropa o herramientas en tu propia basura. Un contenedor grande de basura de una tienda o restaurante es un lugar ideal para deshacerte de ello.

Nunca compres herramientas baratas. Tu libertad y la vida de animales están en juego, así que consigue un equipo que esté a la altura de las circunstancias. Antes de empezar la acción, permanece 30 minutos fuera, en la oscuridad. Esto mejorará tu visión nocturna y te ayudará a

tranquilizarte y observar.

En el caso de usar linternas, las de luz normal arruinarán tu visión nocturna. Las de lente roja o azul no, y además son preferibles por ser menos visibles a distancia. Es fácil adquirir linternas con este tipo de lentes en tiendas militares. Otra parte del equipo que puede aumentar enormemente la seguridad es el walkie talkie. Tener un/a o unxs vigilantes bien situadxs y en contacto con el grupo por vía radio, puede aumentar el tiempo de reacción de segundos a minutos. Los walkies con un accesorio para ser fijado a la cabeza (como los usados por porterxs de discoteca o guardaespaldas), pueden adquirirse en tiendas de radio a precios razonables. Los aparatos de visión nocturna son otras herramientas útiles, captan la luz existente y la multiplican miles de veces, permitiendo ver en la oscuridad. Los mejores instrumentos de visión nocturna, desgraciadamente, están fuera del alcance económico de casi todxs lxs activistas, pero hay nuevos modelos en tiendas de supervivencia y militares por unos pocos cientos de dólares.

Seguridad.

El gobierno está actualmente investigando liberadorxs de animales, particularmente miembros sospechosxs de haber tomado parte en acciones del F.L.A., así que ten cuidado. Están interviniendo y abriendo el correo y pinchando líneas de teléfono, así que jamás digas nada incriminatorio por teléfono, correo o e-mail. Tienes que dar por hecho que estás siendo observadx y que tu casa podría ser investigada en cualquier momento (han llegado muy lejos desmantelando grupos de acción al investigar las casas de miembros sospechosxs del F.L.A. así que no creas que todo está bien atado).

Para discutir sobre acciones es necesario conocer unas bases. Nunca digas nada a nadie que no sea absolutamente imprescindible que sepa. Nunca discutas acciones con gente no envuelta en ellas, tanto por su seguridad como por la tuya. Si alguien te pregunta por el F.L.A. di que no estás envueltx pero que has oído o leído acerca de él. Así, podrás discutir sobre el F.L.A. sin incriminarte y también conocer la opinión que otras personas tienen sobre él, lo que te ayudará a la hora de saber qué actitud adoptar con cada una de ellas. Si alguien dice algo incriminatorio por teléfono, rápidamente excúsate con cualquier cosa y cuelga antes de que pueda decir una sola palabra más. La siguiente vez que la veas en persona, explícale por qué colgaste. Ten en mente que cualquier lugar cerrado como casas, coches, etc. podría estar pinchado. Intenta discutir las acciones en zonas seguras, donde nadie pueda estar escuchando ni se puedan poner micrófonos. Daros un paseo por el bosque, por ejemplo.

Excepto para progresar como grupo y en efectividad, una vez que una acción haya sido hecha, nunca volváis a hablar de ella. Los daños ya han sido hechos, las vidas ya han sido salvadas, y eso es lo importante. Recordar las “viejas historias de guerra” es un riesgo innecesario. Todo esto puede parecer paranoico, pero el gobierno llegará hasta el final para detenernos. Por otra parte es preferible ser un poco paranoicx que estar en la cárcel.

Empieza con cosas poco efectivas, después ve a mas y mas. Hasta las acciones mas sencillas sirven para aprender, así que no intentes correr antes de haber aprendido a andar. Una vez que hayas dominado las cosas sencillas, empieza a combinarlas, así puedes arruinarle el día a más de un/a explotador/a. Piensa, por ejemplo, el daño que puedes causar a un establecimiento al combinar bombas de pintura con romperle los escaparates. Asegúrate de empezar con la parte mas silenciosa cuando vayas a hacer varias cosas. De ese modo, dejando el alboroto para el final, podrás hacer daño llamando menos la atención y, si te ven o te sorprenden, habrás hecho algo antes.

Lo que está escrito aquí son métodos generales del F.L.A. Sin embargo, y como ya se ha explicado, cada lugar tiene unas circunstancias concretas por lo que tendrás que ser capaz de adaptarte tomando esto como referencia y no como un manual que seguir al pie de la letra. No tengas miedo de ser creativx y sorpréndenos con nuevos métodos de destrucción. La creatividad te hará mas efectivx, y más difícil de coger, porque es mas difícil de prever lo que vas a hacer y además hace menos efectivos sus nuevos métodos de seguridad.

CLASES DE OBJETIVOS A ATACAR Y MÉTODOS RECOMENDADOS.

Lógicamente, a la hora de atacar hay distintos objetivos a tu disposición y cada uno de ellos exige unas herramientas y métodos determinandos, al mismo tiempo que entraña unas consecuencias legales distintas, las cuales pueden ir desde una multa o un periodo de servicios comunitarios para acciones leves como pintadas o pequeños sabotajes del tipo de romper un cristal o sellar con silicona o pegamento una cerradura, hasta condenas de varios años de cárcel por liberaciones, daños a infraestructuras en laboratorios o incendios de lugares de explotación o vehículos.



A continuación, va un listado de cada objetivo y diferentes recomendaciones y trucos a tener en cuenta a la hora de actuar y a los que deberás añadir tus dotes imaginativas:

Ventanas.

Las ventanas son probablemente los objetivos mas sencillos en la mayoría de los casos. Al mismo tiempo, arreglar una cristalera puede ser una nimiedad para una gran empresa, pero carísimo para una pequeña tienda de animales, por ejemplo, haciéndolas un blanco ideal que sin entrañar demasiados riesgos puede hacer mucho daño.

Se puede conseguir líquido corrosivo de cristales como ácido fluorhídrico en algunas tiendas de arte, productos químicos o droguerías. Asegúrate de comprarlo muy lejos de casa en sitios especializados como estos. Estaría bien que te enterases por encima de sus utilidades reales, por si alguien pregunta para qué lo quieres, poder explicarlo. Se puede encontrar en forma de crema o líquido, ambos tipos se comen el cristal. Si puedes conseguirlo líquido, ponlo en una botella, por ejemplo una botella de plástico de limonada y simplemente vacíala luego contra el cristal. Si coges la crema, también puede ser aplicada con un pincel, permitiendo escribir frases reivindicativas en el cristal que quedarán grabadas cuando el efecto corrosivo haga su trabajo. Ten cuidado de que no entre en contacto con tu piel. Ten en cuenta que es muy peligroso, una sólo gota puede producir grandes quemaduras en la piel así que trabaja con precaución. Si actúas rápido harás un buen desastre. Lleva contigo una bolsa de plástico para meter todo cuando hayas acabado sin parecer muy sospechosx. Es una forma rápida y relativamente segura para causar algunos daños económicos. Si decides utilizar el ácido fluorhídrico, cuando lo manipules utiliza siempre guantes de látex y gafas. Si vas a tener una botella y a partir de esa piensas llenar otras mas pequeñas para sucesivos ataques, estos cambios de contenedor se deben hacer en un espacio abierto, nunca en una casa o lugar cerrado ya que desde el momento en el que abres la botella de ácido empiezan a desprenderse gases tóxicos que producen asfixia, picores e irritación ocular. Por supuesto, no se te

ocurra pasar el ácido a una botella de vidrio, utiliza únicamente botellas de plástico con un cierre seguro.

Otro método mas barato para ti pero significativamente más caro para tu enemigo es simplemente romper el cristal. Aparte de tirar un ladrillo o una piedra, también puedes usar un martillo para golpear el cristal y causarle graves estragos en un momento, eso sí, es muy ruidoso, así que prepárate para correr en cuanto hayas atacado. Los martillos para romper azulejos son ideales por su forma acabada en punta. Se pueden encontrar en casi todas las ferreterías. Si no quieres gastarte el dinero, una buena manera de suplirlos es la posibilidad de utilizar los martillos que hay en los autobuses para romper la ventana de emergencia, o mucho mejores son los de los trenes. En los trenes de cercanía no es difícil encontrarse solx en un vagón con uno de estos fabulosos martillos delante de las narices y a tu alcance. Sólo tienes que cogerlo. En cuanto a los autobuses, siéntate cerca de uno y durante el trayecto, con discreción, ve retirando poco a poco el alambre pequeño que lo sujeta. Si notas que te miran, disimula y deja que pase un rato antes de continuar. Cuando llegues a tu destino y la gente se levante para bajar, tira del martillo y guárdatelo. Con suerte nadie se dará cuenta en el tumulto de salir del autobús.

A veces los escaparates o ventanas son mas resistentes de lo que parecen (especialmente si son blindados), así que aunque sea ruidoso y hagas de tripas corazón, lo mejor al fin y al cabo es usar un martillo como el que se usa para bricolaje, ordinario, o uno más pesado. Unos cuantos golpes arruinarán una cristalera grande.



Uses cual uses, e igual que si lanzas piedras, ladrillos o cualquier otro método que cause estruendo, el mejor momento para hacer esto es una noche de tormenta. La falta de visibilidad y el ruido de los truenos, el viento y la lluvia

proporcionan una excelente seguridad y una cobertura. Además, en esas noches es mucho menos probable que alguien ande por la calle a altas horas de la noche (ten cuidado con esto, sin embargo, porque si la policía secreta o una patrulla te ven dirigiéndote a tu objetivo o regresando a casa, te pararán fijo porque a ellxs tampoco les encajará que tú estés en la calle).

Normalmente la gente tiende a atacar los cristales por la parte central, pero resulta que es la zona mas resistente. Dirígete siempre a las esquinas, ya que son el punto débil.

Otra opción con los escaparates fácil y sin exponerte a grandes problemas legales es el pegamento para cristal, de la mejor calidad que te sea posible. Puedes conseguir un pedazo de cristal roto que alguien haya tirado y escribir en él un eslógan. Luego puedes pegarlo en el centro del escaparate. Si lo haces bien, no podrán quitarlo y tendrán que quitar toda la ventana para que se lo puedan retirar, por lo que normalmente su reacción será poner otra nueva.

Un método muy popular y no muy marronero es utilizar un tirachinas. Se pueden adquirir en

muchas tiendas de deporte y puedes decir que lo quieres para fines deportivos. Puede que tengas que apoyar a una tienda que venda artículos de caza para conseguirlo, pero siempre se puede compensar esto volviendo otro día y destrozando las ventanas de esa tienda obligándoles a gastar el dinero que les has pagado en repararlas. Otra posibilidad que preferimos nosotros es la de robar el tirachinas y además utilizarlo contra esa misma tienda por vender artículos de caza. La ventaja del tirachinas es que no es necesario que estés justo delante del cristal para romperlo. Los tirachinas pueden ser efectivos incluso desde un coche en marcha. Trata de disparar objetos simétricos como rodamientos o tuercas. Las piedras son más difíciles de dirigir por su forma aerodinámica. Generalmente, en los sitios donde venden tirachinas también venden pequeñas bolas de acero que se utilizan como proyectiles. Sería genial si pudieses mangar unas cuantas, y si no puedes, valora el comprarlas. También puedes intentar reciclar en talleres y otros lugares donde puedan tener tuercas y otros materiales por el estilo que no necesiten pero que a ti te pueden ser útiles. Tires lo que tires, asegúrate de limpiar las huellas dactilares antes. Es responsabilidad tuya asegurarte de que no haya nadie dentro o cerca de la tienda a la que puedas herir accidentalmente. Si disparas desde dentro de un coche (por supuesto, sin asomarte en absoluto y tomando precauciones como tapar la matrícula etcétera o usar un coche distinto al tuyo), es mucho más difícil que te pillen.

Las pistolas (y otras armas) de balines son otra alternativa. Más caras e inaccesibles, y no dañan tanto al cristal como lo podría hacer un ladrillo, pero son muy rápidas, tienen un alcance mayor, se pueden usar sin problemas desde dentro de un coche y además son muy silenciosas, lo que asegura hacer un buen cristo en la cristalera antes de que alguien se percate del ruido. Puedes presentarte enfrente de la tienda, bajar la ventanilla, disparar e irte en un momento. A no ser que haya alguien ahí mismo, nadie se va a enterar. Generalmente suele dejar en la superficie de la ventana un agujero del tamaño de una moneda, rodeado de una serie de grietas en forma de tela de araña. En ocasiones se puede hacer añicos la ventana, así que estate preparado para ello. Hay dos tipos de pistola de balines. Las del primer grupo parecen rifles, y la energía con que se disparan es manual. Las segundas parecen pistolas de mano y obtienen la energía a través de cartuchos de CO₂. Los cartuchos sólo cuestan alrededor de 2 euros la unidad y sirven para unos 150 disparos. La ventaja de las de CO₂ es que suelen ser semiautomáticas (es decir, que se disparan cada vez que aprietas el gatillo sin necesidad de recargar constantemente). Con este método podrás deshacerte de más de una docena de ventanas en unos pocos segundos y lo mejor, sin armar escándalo. Parecen auténticas pistolas reales, así que si llega la policía **TÍRALA INMEDIATAMENTE** y que ni se te pase por la cabeza el apuntar a los maderos con ella o correrás el riesgo de que se confundan y saquen la tuya, que no es de balines, y entonces las cosas pueden terminar muy mal.



Persianas.

En zonas urbanas es frecuente ver que las ventanas de las tiendas están reforzadas con persianas metálicas. Después de hacer pedazos un escaparate de una tienda sin persianas, seguramente la pondrán. Si se trata de un cristal protegido con una persiana estilo parrilla, o rejilla, el ácido fluorhídrico, los tirachinas o las pistolas de balines pueden seguir funcionando. También se puede incrustar algún objeto en la persiana para que sea imposible abrirla. A veces no utilizan todos los agujeros de la persiana disponibles para poner candados. Si es así, pon

tú uno tuyo. Asegúrate de que no has dejado huellas. Las persianas sin agujeros son mas complicadas. Golpeando la persiana con un acotillo* puede que, golpeando con fuerza la superficie de la persiana, logres dañar la ventana que protege si está suficientemente cerca, aunque no es probable. Una manera mas discreta de trabajar con persianas sin ningún agujero es sellar con pegamento el cerrojo de la persiana, como veremos mas tarde en la sección “sellar cerrojos”. Si han sido suficientemente estúpidxs como para cubrir únicamente la ventana principal y dejarse otra mas pequeña, como la de una puerta, rompe esta por completo, entra y revienta desde dentro la grande. Puedes de paso destrozar el interior aunque no suele ser buena idea porque a veces lxs dueñxs viven en el piso superior o lxs vecinxs oyen el ruido y lógicamente llaman a la policía, además de que una vez dentro la alarma probablemente habrá saltado con lo que no tardará en llegar alguien a ver qué ocurre. Ahora hay modelos de alarmas silenciosas que se activan pero no hacen ruido, aunque avisan directamente a la comisaría más cercana para que manden una patrulla. Cuidado con eso.

Vehículos.

Los vehículos son otro blanco fácil. Hay un gran número de formas de dañar uno. Cuando vayas a hacer varias cosas en un vehículo empieza, igual que con el resto de objetivos, por la mas silenciosa y de menos ruido a más. Hay dos métodos fundamentales que se pueden utilizar con vehículos, la destrucción y el sabotaje. La diferencia reside en que los vehículos destruidos están visiblemente dañados y con el sabotaje la acción no se hace evidente hasta que el coche es puesto en marcha. Hay muchas opciones dentro de cada categoría.

Para la destrucción, por ejemplo, puedes rajar las ruedas. Un pica-hielo, un cuchillo, una navaja o cualquier objeto punzante bien afilado y de hoja larga servirá. Las ruedas, sobretodo las de camiones son mas duras de lo que parecen, o sea, que uses algo grueso y fuerte que no se rompa ni doble con facilidad. Si haces el agujero en el lateral de la rueda, será imposible de reparar. En lugar de perforar la rueda, puedes usar unas tenazas para arrancar la válvula por la que entra el aire y joderás la rueda porque perderá la válvula y no se podrá volver a hinchar.

También puedes usar destornillador largo para estropear el radiador haciendo agujeros a través de la rejilla.



Intenta forzar el capó y abrirlo. No suele ser complicado con las herramientas adecuadas (una buena palanca basta a veces) pero si no se puede llegar al motor, puedes meterte bajo el coche y cortar cables o romper componentes. En definitiva, dañar todo lo que puedas de la parte de abajo (aunque estaría bien que sepas qué estás rompiendo, para no llevarte una sorpresa desagradable). Llévate algo contundente como unas cizallas, ya que los alicates convencionales

no son capaces de cortar cables metálicos y otras cosas parecidas.

* Acotillo: Martillo grueso que usan lxs herrerxs.

También puedes joder la pintura del vehículo echando decapante sobre la misma o pintando eslóganes sobre la carrocería, arrancar los limpiaparabrisas o usar martillos o el mismo ácido fluorhídrico del que se habló en la sección “Cristales” para cargarte los faros y las ventanillas, parabrisas y demás lunas. Ten en cuenta que los cristales de los coches están diseñados para repeler y desviar las piedras que puedan saltar de la carretera, así que probablemente con un ladrillazo no sea suficiente y pueden ser necesarios métodos más directos para romperlas como unos buenos martillazos. Se dice que lanzar con fuerza bujías contra cualquier cristal lo hace añicos (si consigues acceder a las bujías del vehículo, retíralas y úsalas luego para reventarle los cristales o resévalas para futuras acciones, aunque esto es tedioso y peligroso pues varios motores necesitan que desatornilles algunas partes para poder cogerla y se tarda un rato). También se pueden sellar las cerraduras de las puertas con pegamento rápido o silicona.

Para el método sutil de sabotaje, es importante no dejar signo de que has estado ahí, de manera que el daño esté hecho pero la persona propietaria coja el coche como de costumbre porque el desperfecto no se nota a simple vista. Si se trata de camiones, busca alguna palanca a los lados de la capota para soltarla y abrirla. La típica forma de sabotear es echar azúcar en el depósito de gasolina. Esto bloqueará el filtro y causará daños pequeños. Es más efectivo echar al depósito arena o entre 10 y 20 pastillas para ahuyentar polillas. No utilices arena de zonas cercanas a tu casa, podrías dar pistas si se les ocurre analizarla. El mejor punto para sabotear es el sistema de lubricación. Si se estropea hará que el motor se sobrecaliente, atasque y destruya, con lo que puedes joderle el motor y hala, a desembolsar una buena cantidad de pasta para comprar otro. Poner jarabe Karo* en el depósito de gasolina es otro clásico que en realidad sólo atasca el filtro. Otra opción, que causa mayor daño, es extraer el aceite con cuidado, ya sea haciendo un agujero en el depósito o quitando el tapón de desagüe. Añadir agua al depósito es más efectivo, porque además de no lubricar, mantendrá la presión alta, y por tanto, la luz que avisa de la falta de aceite permanecerá apagada y quien conduce no se enterará hasta que sea tarde. Mejor que echar agua es utilizar diésel o gasolina, porque además contaminan el aceite que pueda quedar y lo vuelven inservible. Para una efectividad máxima, busca un producto abrasivo para el sistema de lubricación. El agujero por el que se llena el depósito no es el único sitio por donde introducirlo. Todas las piezas que se muevan, como las partes que transmiten el movimiento (o transmisores), que transforman la energía eléctrica en mecánica (diferenciales) y ejes de las ruedas también sirven. Muchos puntos de lubricación tendrán tornillos en las tapas, que se podrán quitar con una llave inglesa. La arena también se puede emplear en este caso. Una arena fina como el polvo, mezclada con una arena más gruesa pero ligera, será lo que más posibilidades tenga de penetrar en todo el sistema (incluido el motor), fastidiándolo entero. Una mezcla de arenas con un tamaño de grano de 400 y 600 funcionará bien. Con poco más de 250 cms. cúbicos de esta mezcla será bastante para estropear el motor. Echar arena puede ser difícil, sobre todo por la noche, así que aquí tenemos unos pocos truquillos para facilitarlos las cosas. Consigue un tubo de plástico flexible de unos 50 cm y únelo a un embudo, para que sea más fácil meter la tierra y alcanzar el objetivo. O coge un engrasador, que puedes conseguir en tiendas de artículos para coches; saca la mitad de la grasa y mete en su lugar arena, mézclala con el resto y aplica la mezcla con la engrasadora. Otra posibilidad es meter la arena en un preservativo, hacer un nudo y simplemente echarlo al tanque de aceite. Cuando el vehículo lleve entre 300 y 500 minutos en marcha, el condón se deshará liberando la arena y adiós motor. También se puede arrojar yeso o un puñado de balines de pistola en el carburador. Una caja de arroz en el radiador se expandiría mientras el vehículo esté en funcionamiento, obstruyéndolo. Medio kilo de sal o algo de Drano, corroerá los tubos de cobre del radiador.

* El Jarabe Karo, o Karo Syrup, es jarabe de maíz para bebés. Pregunta en farmacias.

Sellar cerraduras.

Sellar cerrojos con pegamento es uno de los modelos más rápidos, fáciles y seguros de acción directa y uno de los más usados. La base de este método es que el tiempo es dinero, y si puedes mantener el negocio de un/a explotador/a cerrado, aunque sea poco tiempo, eso significará dinero perdido y por tanto animales salvadxs. A la hora de sellar una cerradura, coge un tubo de pegamento, los que acaban en punta fina y alargada son ideales o los que parecen una jeringuilla. Acércate al objetivo, ya sea un local o un vehículo, mete en la cerradura un trozo de alambre o similar, de una longitud menor a la uña de un dedo. Pon la punta del tubo de pegamento en la cerradura y llénala de pegamento dejando dentro el alambre.



Cuando el pegamento se seque, será prácticamente imposible abrirlo.

Algunos tipos de pegamento son efectivos, otros no. Coge unos candados baratos y prueba tú mismx con diferentes marcas y clases hasta encontrar uno que sea realmente efectivo. Para que el pegamento funcione bien debe ser bastante espeso como para que no se salga de la cerradura y para que al secarse sea sólido y no plástico. Ten en cuenta el tiempo que tarda en secarse. En las droguerías podemos encontrar varios tipos de pegamentos, así que trata de encontrar alguno con ambas características. El modo mas fácil de sellar cerraduras de forma efectiva puede ser coger un tubo de pegamento con una gran embocadura, apretar el tubo para que salga algo de pegamento, rellenar el tubo con balines y mezclarlos con el pegamento. De este modo cuando exprimas el tubo, saldrá un material sólido.

Pintura.

Tanto los vehículos como las vallas publicitarias y edificios se pueden pintar. La pintura de spray es una opción aunque también se puede salpicar con pintura echándola desde un bote, frasco o similar. Para conseguir un mayor alcance, puedes hacer un agujero en el tapón de la botella, enroscarlo y lanzar la pintura a través del agujero. Las bombas de pintura son fáciles de hacer rellenando adornos navideños o bombillas. Las bombillas implican algo de esfuerzo, pero es fácil hacerse con ellas. Puedes ir a establecimientos donde sirvan comidas con carne y demás, y solicitar ir al baño. Una vez allí, aprovecha que no pueden violar tu intimidad y busca bombillas en el lavabo o en el techo, desenróscalas y guárdalas en el bolsillo. Dale a la cisterna y vete. Cuando se den cuenta ya será tarde, aunque mejor hacerlo lejos de casa, así no corres el riesgo de que caigan en que has sido tú y te pidan explicaciones. También puedes reciclar las que se te fundan en casa. Con un cuchillo afilado corta la parte inferior de metal (la que se enrosca), a la altura de los filamentos, por el único anillo de metal que queda. Todavía no podrás rellenar la bombilla, porque el cristal que actúa como soporte del filamento te lo impedirá. Mete un destornillador por la base de la bombilla(es decir, por donde has hecho el agujero) y con el metal del destornillador da un golpe seco a este cristal, con cuidado de no romper el resto de la bombilla. Rellénalo con pintura (puedes usar jeringuillas sin aguja) y ciérralo con cuidado taponando el agujero con cinta aislante, celo o plastilina. Otra idea muy buena si tienes suficiente pintura, es re-utilizar botellas pequeñas de vidrio a las que puedas poner de nuevo el tapón. Una buena opción de esto son las botellas de zumos que suelen usar en los bares y a las que puedes poner y quitar el tapón. Puedes obtenerlas muy baratas en los supermercados (o robarlas), bebértelas y luego conservar la botella. La rellenas de pintura hasta arriba, le pones la tapa, y la lanzas contra el cristal con fuerza. La botella se romperá y la pintura se

esparcirá manchando todo el cristal. Hará ruido, así que atentx.

La ventaja de usar bombillas es que son muy silenciosas. Antes de nada asegúrate de no dejar ninguna huella. Llévalas siempre en bolsas de plástico cerradas, por si se rompieran. También se pueden usar globos rellenos de pintura, aunque no funcionan tan bien. Mezcla siempre la pintura con agua al



50%, o usa pintura ligera para que se extienda mejor. Si pintas el cristal, es fácil de quitar, pintar en piedra, metal o madera, es mucho mas efectivo.

Las pistolas de agua llenas con pintura y agua son también muy efectivas. En ocasiones se escurre y gotea la mezcla, así que conviene mantenerlas en bolsas de plástico antes y después de los chorretazos. Es imposible limpiar la pintura del interior de la pistola después de usarse, siendo una prueba buena si es encontrada, además después de un par de usos se obstruirá. Teniendo esto en cuenta, es una buena idea comprar una pistola de agua, emplearla la misma noche en unos cuantos establecimientos y deshacerse de ella. Recuerda que la pintura es un material peligroso, que tiende a manchar todo incluyéndote a ti y que la ropa con restos o manchas de pintura te comprometerá bastante si la policía te hace una visita o te sorprende con eso puesto.

El decapante es otra opción, especialmente efectiva en los vehículos. Disponible en tiendas de coches, se puede conseguir en spray y se come y destruye la pintura hasta el metal en 30 minutos. Puedes preguntar por un decapante que se adhiera bien a superficies verticales. Si tienes, el líquido de frenos también es un buen decapante.

Los rotuladores grandes o los botes de pintura en spray también pueden servir para escribir lemas rápidamente sin armar mucho ruido.



Espanja por el váter.

Esta es una de las pocas acciones que se llevan a cabo dentro del establecimiento de lxs explotadorxs y cuando este está en funcionamiento. Puede ser demasiado arriesgado para miembros muy envueltxs en acciones del F.L.A. pero puede ser una buena acción para aquellxs que busquen cosas de un nivel mas bajo.

Si te puedes meter al baño de

un/a explotador/a o de sus propiedades o locales, como el baño de un restaurante de comida rápida por ejemplo, aquí te ofrecemos una forma fácil y rápida de hacer algún destrozo. Consigue una esponja lo mas grande posible. Las esponjas grandes y con una forma no muy definida y blandas son mejores que las duras y cuadradas. Mójala y cuando esté empapada, ácala con una cuerda estrangulándola y reduciendo su volumen. Déjala secar y cuando esté totalmente seca, desata la cuerda. La esponja permanecerá compacta. Solamente cuando entre en contacto con el agua recuperará el volumen original. Ahora cógela y llévatela al establecimiento que quieras sabotear, entra en el cuarto de baño sin llamar la atención, cierra la puerta y echa la esponja al váter, tira de la cadena y con un poco de suerte, la atascarás. Si lo has hecho bien, la esponja se quedará atrancada en la tubería, aumentará su volumen de nuevo y la taza empezará a inundarse. Eso puede convertirse en un problema muy caro, ya que si se atascó en una tubería interior tendrán que desmontarlas hasta dar con la esponja. A falta de esponja puedes echar mucho papel de váter, es mas fácil de desatascar, pero no deja de ser una molestia. Una mezcla de serrín y yeso también puede servir.

Líneas de teléfonos.

Las líneas telefónicas son la forma más discreta de crear un desastre para que pierdan dinero. Cuando tengas localizado un local de algún/a explotador/a, localiza por dónde salen las líneas de teléfono. Ata un objeto pesado a una cuerda fuerte, lánzala por encima del cable de teléfono y estira de los dos extremos para hacerlo caer cargándote la instalación. Otra opción es escalar el tronco o poste que sujete la línea y cortarla. Cualquiera de los dos métodos da bastante trabajo y esto es una forma fácil de hacerles perder dinero. Si ves algún cable o línea de teléfono a poca altura, simplemente arráncalo o córtalo. ¡Cuidado, no te electrocutes!

Cámaras de seguridad.

En los lugares que ya han sido atacados muchas veces pueden adoptar medidas de seguridad como cámaras. No dejes que esto te detenga. Si estás bien tapadx, lo máximo que pueden averiguar es un patrón general de la gente que está envuelta, algo que tampoco supone mucho (aunque como ya se comentó anteriormente, llevar un calzado de mayor tamaño que el tuyo, así como ropa y demás que no uses mucho o que te quede grande o pequeña ayuda a dificultar esa tarea a la policía y es recomendable). Lo único que consiguen con las cámaras es justo lo contrario de lo que pretenden. En lugar de proteger el establecimiento te ofrecen la posibilidad de romper algo más. Las cámaras de seguridad son caras, y no muy difíciles de destrozar. Aparte de las cámaras que se ven a simple vista, busca cajas o esferas, cuyo interior, puede ser utilizado para esconder las cámaras (para que lo entiendas mejor, fijate que en los grandes supermercados, a veces hay bolas de cristal ahumado que cuelgan del techo, pues en su interior está la cámara). Normalmente están colocadas en alto, a unos tres metros y medio. El sistema de iluminación es otra cosa que



puede aparecer de repente. Si quieres atacar otra vez el lugar pero no eres un/a expertx en iluminación, prueba con un tirachinas para destruir el sistema. Recuerda, si utilizan un sistema de seguridad significa que han gastado dinero, que es lo que tú querías. También significa que estás

siendo efectivos porque lo han gastado para protegerse de ti o de otros como tú, así que sigue así pero no ataques el mismo lugar con demasiada frecuencia o acabarán esperándote.

Bombas fétidas.

Muchas sustancias apestosas pueden servir para distintas acciones directas. Algunas ideas son introducirlas en los buzones, por ventanas después de romperlas, cabinas de los camiones (especialmente cuando se han olvidado las ventanas o las puertas abiertas) echárselas a las prendas con discreción en las peleterías o extender una buena cantidad en convenciones de caza o de cualquier otra práctica deleznable y basada en la explotación y muerte de animales. Aquí es frecuente que haya conferencias tauricidas en las que este método es ideal. Muchos ácidos débiles desprenden un potente olor. El más conocido es el ácido butírico, dos gotas de este ácido despejarán una habitación y una onza es suficiente para un edificio. Otras opciones son escatol, ácido sulfhídrico, ácido caprílico, ácido isovalérico, ácido propiónico, etilamina, disulfuro de carbono y otros. Muchos de ellos pueden ser diluidos en agua a razón 1/5 o 1/10 sin perder mucha potencia. Otra opción más fácil de conseguir son los productos que usan como reclamo los cazadores, como la orina del ciervo, aunque estos implican alimentar a su vez otro mercado especista y es menos recomendable. Se puede usar cualquiera de estos con un cuentagotas o una aguja hipodérmica.

Lugares en construcción.

Si pasas por un edificio de explotación en construcción (un laboratorio para vivisección, un criadero, un matadero...), ahí se pueden hacer muchas acciones. Antes de nada, asegúrate de que va a ser lo que tú piensas.

Puede haber estacas de madera con cuerdas de colores atadas en lo alto, se usan para señalar esquinas, alcantarillado o elevaciones. Simplemente quitar estos postes y tapar los agujeros supondrá unos días extra de trabajo. Cuando quites estacas, busca también “cubos y tachuelas” que son postes de 2×2 clavados en el suelo, con un clavo clavado en lo alto o, a veces, señalados con trozos de tela atados en cables. Otros puntos de referencia pueden ser quitados y las varas de medir pueden ser reemplazadas o destruidas. Más efectivo que quitar los postes puede ser moverlos simplemente un poco. Aunque parezca una tontería, quitar estos postes se considera un crimen, así que usa medidas de seguridad y ten cuidado.

La sal reblandece el hormigón. Si puedes poner una gran cantidad de sal en sacos de cemento o montones de arena para hacer hormigón, los cimientos se reblandecerán. Una vez que los cimientos son destruidos, la fontanería, especialmente las aguas residuales, están expuestas al peligro. Normalmente, los conductos están cubiertos por unas bandas para evitar que caigan objetos. Si quitamos las bandas con cuidado y atascamos las tuberías con elementos como el hormigón o el yeso y volvemos a poner las tapas, podemos causarles un buen problema, especialmente si esto no se descubre hasta que el edificio ya haya sido construido.

Una vez que el muro ya se ha levantado, se puede atacar la instalación eléctrica. Cuando las paredes se colocan, es difícil poder llegar hasta la instalación eléctrica. Después de que el muro se levante, se pueden cortar los cables de sitios insospechados y después volverlos a pegar. Esto impide que los cortes puedan ser detectados, con suerte, hasta que hayan colocado la pared. Si esto sucede así, tendrán que tirar abajo la pared para poder cambiar toda la instalación, lo que supondrá un gasto importante de dinero además de un buen cabreo.

Abriendo puertas.

En algunas acciones, especialmente en liberaciones, el conseguir entrar es una parte esencial de la acción. Los candados pueden ser manipulados de diferentes formas. Si pretendes abrir una cerradura, debes mirarla detenidamente cuando revises tu objetivo por el día, o puede que sea mejor en tu segunda visita al blanco, por la noche. Después intenta conseguir un modelo lo mas parecido posible a esa cerradura y fijate en como funciona. Practica en tu casa diferentes formas de forzarlo o de intentar abrirlo. En la red se pueden encontrar tutoriales de Lockpicking, o lo que es lo mismo, abrir cerraduras básicas sin romperlas. No te valdrán de mucho con las cerraduras sofisticadas pero echarles un vistazo y aprenderlos puede serte útil en muchos casos. También puedes intentarlo con una palanca o con unas cizallas. La otra forma de romper la cerradura es usando un taladro eléctrico. En función de la resistencia de la cerradura puede que necesites mas de una broca. Nunca compres brocas baratas, te dejarán tiradx. En muchas cerraduras hay partes de latón para prevenir la corrosión. Afortunadamente el latón es relativamente blando y fácil de taladrar. Puedes usar un taladro para destruir todas las piezas de metal que hay en el borde de la puerta. Ten cuidado y no taladres muy profundo, ya que podrás estropear las barras de metal que salen de la cerradura cuando cierras una puerta con llave, y entonces ya sería imposible de abrir y tendrías que reventar o arrancar toda la puerta para pasar. Taladra solo la profundidad equivalente a la longitud de una llave. Con ciertos taladros disponibles en tiendas, podemos preajustar la profundidad que queramos. Una vez que la cerradura ha sido desatornillada, mete una pieza de metal (como un clavo) para que ajuste con lo que pueda en el borde de la puerta. Probablemente tendrás que usar el taladro más veces para que la apertura sea más limpia. Para terminar usa un destornillador de punta plana, gira y abre. Esto requiere práctica, así que hazte primero con unos cerrojos baratos y entrénate con ellos. No es muy difícil encontrar libros con instrucciones para abrir cerrojos ni tampoco las herramientas necesarias.

Algunos son desbloqueables con un número pin. En este tipo de cerradura, un número de pernos retrocederá abriendo la puerta cuando la clave correcta sea introducida. Cuando los finales de estos pins están perfectamente alineados con la “línea de corte”, la pieza en la cual se inserta la llave puede girar y la cerradura ser abierta. Algo parecido a las cajas fuertes.

El otro método para dejar atrás las puertas es, sencillamente, atravesarlas a la fuerza. Abrirla con una palanca o golpeándola con un acotillo son dos opciones. Otra posibilidad es hacer un agujero en el medio de la puerta suficientemente grande para poder deslizarte dentro. Una línea de agujeros taladrados con una broca gorda es una forma de hacerlo, sierras portátiles eléctricas es otra pero ambas cosas hacen mucho ruido, por lo que corres peligro de que haya seguridad y les alertes. La ventaja de este método es que si la puerta tiene alarma, al pasar por el centro de la puerta, puede que no se dispare.

También puedes romper alguna ventana e intentar entrar por ella aunque eso muy probablemente disparará la alarma y además, muchos recintos de explotación cuentan con cristales irrompibles o blindados que no te lo pondrán fácil para destruirlos.

Liberaciones.

Las liberaciones son la quintaesencia de la acción directa. El transmitir las ideas para conseguir que la gente deje de consumir productos de explotación junto con el sabotaje económico salvan vidas, pero la liberación de animales de laboratorio, granjas industriales u otros lugares de abuso es el único modo de salvar vidas animales aquí y ahora y de forma directa. Las liberaciones son probablemente las acciones más complejas y también una de las más arriesgadas en cuanto a consecuencias legales. Por estas dos razones es necesario un planeamiento minucioso. El primer paso en una liberación es la investigación. Tienes que conseguir la máxima información posible



sobre tu objetivo. Tienes que enterarte de cuántxs animales tienen, qué tipo de animales, qué les hacen y dónde están localizadxs. Cuando hayas hecho todo esto viene la parte más importante de una liberación: Encontrar una casa a estxs animales. Aparte del grupo que vaya a realizar la intrusión, es posible que sea necesario otro grupo para este aspecto. NUNCA liberes un/a animal al/a la que no hayas encontrado un lugar agradable para vivir. Lxs animales liberadxs deben vivir en casas de gente no relacionada con tu grupo y, a ser posible, que no estén muy relacionadas con el movimiento. Una vez que se den cuenta de que lxs animales han desaparecido, posiblemente sus “propietarixs” denuncien su falta y la policía lxs buscará, por lo tanto hay que dejarlxs en algún sitio en el que la policía no lxs vaya a buscar. Antes de ser liberadxs, lxs animales deberían haber pasado un chequeo con un/a veterinarix de confianza. Una vez más, antes de planear cómo sacar a lxs animales de una mala situación asegúrate de que les vas a proporcionar un buen lugar. Harán falta casas especiales para aquellxs animales a lxs que no se suele tener como animales de compañía, o aquellxs que hayan sido traumatizados física o psicológicamente por sus explotadorxs. Digamos que mientras que el cuidar a un/a perrx sacadx de un criadero de animales para laboratorio no requiere un cuidado especial, el/la ciudadanx medix no sabe cómo cuidar adecuadamente a un mono con un agujero en el cráneo y unos electrodos unidos a su cerebro.

Como se ha dicho, las liberaciones son normalmente muy complejas, requieren un gran número de gente y un plan muy elaborado. La gente envuelta tiene que tener una función concreta en la que estén especializadxs. Tienes que encontrar gente que se responsabilice de encontrar hogares para lxs animales, de investigar, de planear la entrada al recinto, de vigilar y avisar rápidamente en caso de imprevistos o problemas, de preparar la entrada, de sacar a lxs animales del lugar, de conducir y alguien que se encargue de coordinar todo esto. Si es posible, las vigilancias y las entradas se deben llegar y hacerse rápido para que lxs portadorxs y lxs conductorxs estén expuestxs el menor tiempo posible. Por supuesto tiene que haber un método para que lxs que estén vigilando puedan avisar a todo el mundo si las cosas van mal, mediante una señal audible o mediante walkie talkies. Muchxs animales hacen ruidos al ser movidxs o alteradxs y a veces incluso te atacarán pensando que vas a hacerles daño, y no hay nada que puedas hacer para remediarlo. Tienes que aceptar que la mayoría de esxs animales viven privadxs de libertad y bajo un profundo stress que les vuelve agresivxs y el trato que están acostumbradxs a recibir de lxs humanxs es, para colmo, malo. Por ello, lo único que puedes hacer es entrar, coger a lxs animales y salir lo más rápido que puedas. Debes contar con vigilantes en lxs que confies, para poder concentrarte en el trabajo que estás haciendo sin tener que preocuparte de mirarte la espalda. Si las cosas van mal juntaros todxs de nuevo y huid rápidamente.

La mayor parte de la gente se conformará con haberos echado, así que, a no ser que alguien haya sido disparadx (literalmente, no sería la primera vez que lxs propietarixs de una granja aparecen armadxs para echar a lxs intrusxs), no dejes a ningún/a compañerx atrás. Aparcar los vehículos cerca del lugar puede resultar sospechoso. Es mejor llegar pronto y aparcar en aparcamientos cercanos o en calles adyacentes entre los otros coches. Así simplemente hay que arrancar, o bien a la hora preestablecida o bien cuando se haya notificado (si es posible por walkie talkie) una presencia indeseada, coger a lxs animales que sea posible y marcharse. Siempre deberían salir primero los vehículos con animales. Si cogen a lxs animales no-humanxs lxs matarán mientras que si te cogen a ti, lo peor que te puede pasar es que perderás tu libertad por un tiempo.

Liberaciones en granjas peleteras.

Casi todxs lxs animales de granjas peleteras se pueden considerar a salvo una vez en libertad. La policía y granjerxs peleterxs puede que no estén de acuerdo y digan que morirán de hambre, pero lxs que estudian la vida salvaje están de acuerdo en que esa es otra de sus mentiras para asegurar y fortalecer sus sucios intereses. Por supuesto que algunxs no sobrevivirán a la libertad, pero hay animales en libertad que tampoco sobreviven. ¿Acaso le espera un futuro prometedor en la granja donde hay una muerte segura? Esto hace que las liberaciones de animales de granjas peleteras sean mucho mas sencillas que las de los laboratorios. Zorrxs, visones, mapaches, lobxs, lincxs, coyotes y bobcats*, junto a otras especies, tienen en común que todxs pueden ser dejadxs sin problemas en libertad por lo que no requieren de un nuevo hogar que les acoja y se haga cargo de su seguridad o de su cuidado. La única especie animal que se tiene normalmente en estas granjas y que no sobrevive en libertad es la chinchilla. Las granjas peleteras son un objetivo más fácil ya que suelen ser más abiertas y tener menos seguridad, pero con el aumento de las acciones de liberación llevadas a cabo en granjas peleteras también están aumentando las medidas de seguridad. No se producen grandes impactos ecológicos a consecuencia de estas acciones, incluso en fugas masivas hacia la libertad. Lxs animales se dispersan rápidamente, un/a visón recorre de 5 a 10 millas diarias y un/a zorrx 12. Además, día a día se producen fugas de estas granjas. Lxs animales escapan y su presencia termina afectando levemente a ecosistemas en los que no son autóctonxs, pero son daños que pasan desapercibidxs bien porque son insignificantes o bien porque la prensa, en caso de criticarlos, tendría que asumir como la razón de los mismos la práctica de las industrias de sacar animales de su hábitat, confinarlxs y reproducirlxs en masa para luego comerciar con ellxs convirtiéndolxs en ropa o vendiéndoselxs a otrxs que harán lo propio con sus pieles (o algo peor). Cuando una liberación masiva de, por ejemplo, visones, tiene lugar, los medios, sin embargo, se apresuran a denunciar la supuesta catástrofe ecológica que se produce y culpan de ella a lxs activistas. Sin embargo, esos problemas ya estaban ahí antes y entonces esxs bocazas protectorxs de los intereses asesinos de lxs empresarixs no decían nada. La liberación masiva de animales de granjas peleteras, por lo tanto, no



* Bobcat: Se refiere a un animal de la familia del gato, con piel rojiza, marrón, a manchas o rayas negras, con rabo corto que viven en Norteamérica.

es sólo un acto noble que salva millones de vidas inocentes de una muerte atroz y más que segura, sino también un grito, obligando a los medios a tratar el tema de que esxs animales están fuera de su hábitat y que ese problema, cuya única responsabilidad recae sobre las industrias y no sobre lxs activistas (a nosotrxs nada nos complacería más que ver a esxs animales libres en su hábitat natural), está ahí permanentemente, y su mejor solución es acabar con la peletería y las demás industrias especistas.

Además, ¿Qué opciones tenemos? Por un lado, la de asumir que liberarles puede afectar al entorno y dejarles morir en una granja (inaceptable desde cualquier enfoque). Por otro, soltarles y darles la oportunidad de sobrevivir. Creo que no es necesario aclarar por cuál nos decantamos.

Estas granjas son fáciles de atacar, muchas usan naves alargadas o filas de jaulas. Lxs animales de las peleteras se mantienen tan fríxs como sea posible, ya que esto hace que les crezca el pelo, por eso las jaulas están siempre al aire libre facilitando nuestra tarea. Hay un proceso que hay que seguir en estas acciones, por motivos de seguridad. Lxs animales no son suficientemente mayores para ser liberadx hasta el destete. Tampoco deberán ser liberadx nunca después de finales de octubre, debido a que en esta época llega el invierno y es más difícil encontrar alimento. Es conveniente soltarlxs con tiempo de antelación suficiente para que aprendan a cazar en tiempo de abundancia de presas.

El mejor método para dejar libres a un gran número de animales es hacer agujeros en las vallas que rodeen las naves, y después simplemente abrirlas y dejar que los animales encuentren la salida ellxs mismxs. Por supuesto no todxs conseguirán escapar, pero cuando se libera a miles de animales no hay otra alternativa. Cuantos más lugares prepares para que puedan salir más probabilidades tendrán.

En cualquier liberación en la que lxs animales sean soltadx en la naturaleza, algunxs serán recapturadx, pero el simple hecho de que casi todxs, o simplemente unx consiga vivir libre ya es mejor a que mueran todxs.

Como se ha dicho antes, las chinchillas son el único animal de peletería al que no se le puede soltar en la naturaleza, así que se les deberán encontrar hogares de gente responsable y que conozcan sus necesidades y estén preparadx para cubrirlas. Son pequeñxs herbívorxs procedentes de Sudamérica y no se les suele matar hasta primavera. Algo importante que debes saber es que no toleran temperaturas superiores a 80° Fahrenheit. En librerías y bibliotecas se pueden encontrar libros para estudiar su cuidado.

Las granjas pueden ser atacadas incluso cuando no es factible una liberación. Desde octubre a diciembre, lxs animales que se van a matar para pieles y lxs que se van a emplear para reproducirlxs son del mismo tamaño. Si abres todas las jaulas y dejás que se mezclen, no serán capaces de distinguir a lxs sementales del resto. Lxs animales destinadx a la reproducción seguramente estarán encerradx en unas pocas jaulas así que asegúrate de abrirlas todas ya que si no sueltas a estxs la acción no habrá servido de nada ya que podrán tener nuevos ejemplares en poco tiempo.

También puedes destruir las tarjetas en las que se especifica la raza y las que contienen la historia genética y por lo tanto el valor del stock, que normalmente está en la parte frontal de las jaulas. No obstante, esta acción no sólo no salvará a lxs animales que están en la granja en ese momento y que serán asesinadx igualmente sino que, además, probablemente tengan que matar a todxs lxs animales al confundirlxs y compren otrxs nuevxs para reproducirlxs. La parte positiva de esta acción es que puede llevar a la granja a pérdidas económicas importantísimas y a la quiebra,

ANIMALES PRESOS A LA CALLE



salvando de este modo innumerables vidas aunque sea a costa de dejar morir a otras. Es importante que cada cual tome sus propias decisiones en este aspecto.

Otra opción es coger una pintura que no sea tóxica y con un spray pintar sobre la piel de cada animal, haciendo que ésta pierda prácticamente todo su valor. Una vez más, con esto consigues que les maten pero posiblemente los daños económicos hagan que la granja quiebre, salvando a futuras generaciones de una vida de sufrimiento. Decidir si esa opción es aceptable o no depende de ti (para mí por ejemplo no lo es, aunque hemos de tener presente la dura y horrible realidad de que no siempre podemos salvarles a todos y eso implica a veces pensar

de una manera más estratégica y centrada en arruinar a lxs asesinxs para siempre que en salvar unas cuantas vidas de manera inmediata).

Incendios.

Los incendios son un paso grande y peligroso dentro de la acción directa. Pueden ser peligrosos en muchos sentidos. Se trata de un crimen muy serio, así que antes de planteártelo debes pensar las consecuencias que tendrá si te cogen. El fuego, en sí mismo, también es extremadamente peligroso, así que hace falta usarlo con cuidado cuando provoques uno. Es necesario asegurarse de que ningún/a animal, ya sea humanx o no-humanx, será quemadx o heridxx por las llamas. Incluso tomando precauciones puede ser peligroso, por lo que toda precaución es poca. Los incendios, además, pueden ser etiquetados de eco-terrorismo (al ser causados como parte de una acción de sabotaje por la liberación animal) y deben ser usados con sensatez para no traer consecuencias indeseadas que desacrediten a todo el movimiento. Además de peligroso, el fuego es también el arma más poderosa para la acción directa. Uno de los primeros incendios en los Estados Unidos fue un laboratorio de experimentación en U.C. Davis que causó daños cuya reparación costó más de 4 millones de dólares.

Cuando estés construyendo tu artefacto incendiario más sofisticado ¡ten mucho cuidado! Es importante que tengas en cuenta la fuente que has empleado para aprender a montarlo. NUNCA JAMÁS emplees el famoso libro “La cocina del anarquista”. Este libro fue escrito por gente de extrema derecha con el objetivo de herir a aquellas personas anarquistas que cometan el error de poner en práctica los consejos falsos que ofrece. No uses información que procede de internet o de libros poco fiables. Asegúrate de que los conocimientos los obtienes de tu sentido común, de tu propia experiencia y de fuentes de confianza. Si te planteas usar un incendio es (o debería ser) porque anteriormente has llevado a cabo muchas otras acciones de menor envergadura, y tendrás una red de afinidades formada en la que puedes buscar consejo o con lxs que puedes organizarte para golpear con más eficacia.

Los incendios pueden hacerse con dos fines distintos. El primero y más claro es empezar un fuego para quemar un objetivo, sea un edificio o un vehículo. Sin embargo, también se pueden usar dispositivos incendiarios que crean un pequeño fuego pensado para activar un sistema antincendios

automático que arruine mercancía o equipos de, por ejemplo, un laboratorio o cualquier otro lugar donde haya objetos de valor que se puedan estropear al mojarse. Si decides hacer esto último, el dispositivo debe dispararse por la noche cuando no haya nadie. Lo mejor es conseguir meter el dispositivo en la tienda, almacén u objetivo a atacar mientras este se encuentra abierto, antes que hacerlo por la noche. Puedes esconderlo discretamente debajo de un mueble, de un adorno o si es una tienda tras los artículos de un estante etcétera siempre que el escondrijo donde lo ocultes sea inflamable (madera, piel de animales...). Si se trata de un lugar con varios pisos y en todos ellos se encuentran espacios de explotación animal, lo mejor es colocarlo en el piso superior. De ese modo, al dispararse la alarma anti-incendios, el sistema de regadío afectará a todos los pisos inferiores porque entenderá que si ha llegado arriba entonces es que el fuego ya está consumiendo los pisos de abajo. Si se coloca en pisos inferiores sólo afectará a ese y a los anteriores pero si lo ponen en un piso superior entonces afectará a todos.

Primero hablaremos de los aparatos preparados para empezar el fuego y luego nos centraremos en otros artilugios programables más complicados, para activar el sistema anti-incendios. Antes de colocar cualquier aparato, debes estar completamente segurx de que esté limpio de cualquier huella dactilar. No creas que no debes preocuparte de eso porque el fuego borrarán las huellas. La policía tiene al menos 32 métodos para encontrar huellas en superficies de objetos que han ardido. Siempre que emplees un líquido inflamable, intenta usar queroseno o combustible diésel. Sus humos no son inflamables, al contrario que el de la gasolina, y es menos peligroso utilizarlos. El queroseno puede comprarse en tiendas de camping y en algunas gasolineras. En este caso, es especialmente importante el comprarlo lejos de casa. Cómpralo en contenedores para gasolina normales, y de ahí pásalo al recipiente que quieras emplear (generalmente botellas de plástico de bebidas). Si usas botellas, no las llenes al máximo, porque cuando el líquido se transforma en gas se dilata y si hay mucha presión pueden producirse fugas. Los líquidos inflamables están hechos de manera que se puede percibir por el olor así que asegúrate de tenerlos bien cerrados y dentro de una bolsa (a mayores de la que uses para transportarlo) cuando lo lledes contigo, y ten cuidado de no salpicarte o mancharte ni tú ni el coche que utilices, en caso de que utilices un vehículo para llegar al objetivo. Después de la acción lávate bien y lava también tu ropa y airea tu coche o pon algún ambientador.

Las barritas de incienso suelen emplearse como mechas en los dispositivos incendiarios, pero nosotrxs aconsejamos no hacerlo: Son difíciles de encender, se apagan con facilidad y no siempre ponen en marcha el mecanismo. Una mecha mucho más segura es usar una vela de broma (esas para tartas de cumpleaños que aunque las soples no se apagan). Están preparadas para no apagarse, ¿qué crees que funciona mejor? Simplemente tienes que asegurarte de que la vela que gotea no interfiera en la conexión con el resto del aparato.

Una forma sencilla de fabricar un dispositivo incendiario se basa en dos botellas de plástico de 2 litros cada una que contienen líquido inflamable. Empapa cuidadosamente dos esponjas con un poco del líquido inflamable que has echado en las botellas. Coloca el final de las velas entre las dos esponjas y las esponjas entre las botellas y luego ata con cinta adhesiva todas estas cosas. Puedes poner cerillas en la base de las velas para que haya más probabilidades de que el fuego prenda. El fuego irá bajando lentamente por la vela, encenderá las esponjas mojadas con líquido inflamable, el fuego de las esponjas derretirá el plástico de las botellas y prenderá el líquido de dentro y el incendio empezará.

Otro modo de hacer el mismo tipo de sistema se hace con una garrafa con asa, de las de 4 o 5 litros. Rellena del mismo modo la garrafa con líquido inflamable, empapa bien la esponja con el mismo líquido y coloca esta última transversalmente por el asa (por el agujero) y las velas pegadas a ambos lados del asa. Otra posibilidad es usar el retardo. Se coloca el final de un cigarrillo entre dos cajas

abiertas de cerillas, con las puntas de las cerillas en contacto con el cigarro. Átalas juntas tocando el cigarro con un cordel pequeño o una goma elástica. Coloca esto entre cajas de cartón, periódicos o cualquier otra cosa inflamable y empápalo todo con líquido inflamable si tienes. Si no, pon mucha cantidad de materia inflamable para asegurar una buena llama. Este método te dará entre 5 y 10 minutos de tiempo hasta que arda con fuerza, pero no cuentes con tiempos precisos.

Un objetivo común para los incendios son las parrillas de madera empleadas para colgar a las gallinas. Debido a varias drogas, las gallinas alcanzan su peso máximo en solo 7 semanas, por lo que cada 7 semanas se matan las gallinas y las parrillas se sacan fuera y se desinfectan, preparándolas para el próximo grupo de polluelos. Inmediatamente después de ser desinfectadas es el mejor momento para quemarlas, ya que los desinfectantes ahuyentan a los roedores. Lo normal es que para este proceso solo se empleen dos personas, pero tiene que haber gente vigilando los alrededores y otra persona con el coche preparado para huir. Una persona lleva una bolsa con trapos y ropa vieja, la otra un contenedor con líquido inflamable (botella, por ejemplo), periódicos, cerillas y pastillas para encender fuegos. Estas pastillas no son difíciles de encontrar. Casi todo aquel/la que tiene una chimenea en casa las usa. Se pueden conseguir en tiendas de camping, algunos supermercados y bazares militares. Las parrillas se suelen dejar al aire libre después de lavarse y desinfectarse para que se sequen y se les vaya el olor al desinfectante. Las bolsas con ropa vieja en las esquinas de las parrillas y se echa dentro el líquido inflamable empapando la ropa. Las bolsas tienen que estar colocadas contra la pared para que no se caigan mientras ardan. Se puede echar también algo de líquido inflamable a la propia pared pero no eches demasiado porque tú aún tienes que marcharte. Las pastillas encendedoras se colocarán encima de las bolsas y contra la pared, también puedes colocar una caja de cerillas encima de las bolsas. Un trozo de periódico echo una bola servirá para empezar el fuego y que no sea necesario que tú estés justo encima de las bolsas para encenderlo, evitando así el riesgo de quemarte. Si el objetivo elegido tiene varias naves probablemente no te interese estar dando vueltas para repetir en todas el mismo proceso así que simplemente elige la más grande.

Para destruir vehículos por medio del fuego hay que tener cuidado. Cuando explote el tanque de gasolina de un coche o camión, puede lanzar el vehículo de 18 a 23 metros. Si a esta distancia hay un edificio con animales humanxs o no-humanxs, habrá que sacarlos antes, o provocar que salgan. También puedes usar el vehículo, llevarlo hasta una zona segura, y quemarlo allí. Una forma sencilla de quemar un vehículo es colocar por encima del motor (con el capó abierto) o por debajo (o en ambos sitios mejor) una manta empapada en líquido inflamable. Si consigues abrir las puertas, ya sea porque están sin cerrar con llave o porque puedes forzarla, o si puedes romper ventanillas, también puedes rociar la cabina con líquido inflamable para asegurar



una buena hoguera. Si no utilizas ningún mecanismo de retardo entonces por tu seguridad intenta encenderlo desde la mayor distancia posible, prendiéndole fuego por ejemplo a la punta de un buen trozo de periódico que hayas arrugado en forma de cucurucho, llevándolo hasta la manta o superficie inflamable que hayas elegido como iniciadora del fuego.

El mecanismo que se emplea para disparar los sistemas anti-incendios comienza con la caja del paquete de tabaco, una caja de una baraja o cualquier otra cajetilla parecida. Una carta se cortaría de manera que encaje dentro (las cajas de baraja funcionan bien porque las cartas encajan perfectamente). Se hacen agujeros en los laterales de la caja y carta para la ventilación, a las dos cosas se les aplica una capa de esmalte de uñas. Una pila nueva de 9 voltios (¡tiene que ser Duracell, sino no funciona!) se pega con pegamento a la carta. Después coge una bombilla de 21 vatios, de las que utilizan los coches para las luces traseras. Se tiene que romper el cristal de la bombilla sin causar daño al filamento. Para conseguirlo, calienta el cristal con un mechero e introdúcelo luego en agua fría y rómpelo mientras lo mantienes sumergido. La manera más vieja de hacer el sistema de alambres es coger el corchete de la pila (las pilas de 9 voltios también se pueden unir) y soldar un cable a la boquilla de la bombilla, soldando un trozo de alambre similar al extremo metálico de la bombilla. El alambre se suelda luego a los lados de los otros dos alambres. Estos se unirán luego a la cara de un reloj de pulsera de manecillas, al que habréis quitado previamente el cristal y la correa. El alambre fino pero difícil de doblar, que está al final del alambre que viene de la bombilla se dobla en la cara del reloj en forma de puente, como una “U” al revés. Ambos extremos se sueldan en la cara del reloj, con la parte del puente levantada, perpendicular a la cara del reloj. El otro alambre se dobla en un ángulo de 90°, de forma que el extremo quede ligeramente más alto que el puente. Lo que se quiere es tener la manecilla de las horas hacia arriba, en dirección al puente, para completar el circuito. Para que las manecillas de los minutos o los segundos no estorben córtalas o dóblalas. Los dos extremos de los alambres, el puente y el alambre que forma el ángulo de 90° se pegan en la cara del reloj entre la 1 y las 3. Se colocan así para que cuando la manecilla de las horas las alcance, empuje al alambre que forma el ángulo de 90° hacia el puente. El reloj, las pilas y la bombilla están pegados a la carta. Un trozo de pastilla encendedora se pega a la carta delante de la bombilla y se cubre con esmalte de uñas. El filamento se coloca con cuidado en la pastilla encendedora y se pone más esmalte sobre el filamento y las pastillas. Pon sobre las pastillas cabezas de cerillas (tras haberlas cortado) de forma que toquen a los filamentos mientras el esmalte esté todavía húmedo. Cuantas más cabezas de cerillas uses, mejor. Cualquier espacio vacío que quede en la carta lo debes llenar con más trozos de pastilla. Es mejor que trabajes con guantes desde el primer momento, porque una vez montado es muy difícil limpiarlo y tus huellas pueden ser analizadas igualmente como antes se explicó. Antes de entrar al lugar escogido para la acción, pon la manecilla en la posición adecuada para asegurarte de que se encenderá cuando tú quieres que se encienda. No conectes el corchete de la pila a las pilas aun. Una vez en el lugar, ve al servicio y conéctala allí. Ahora el dispositivo está preparado. Puedes encontrarte con algunos problemas, por ejemplo que la manecilla de la hora no sea lo bastante fuerte como para mover el alambre hasta el puente, así que pruébala primero con los mismos materiales y móntalo sólo cuando estés seguro de que funciona.

Ahora hablemos de otro modo más nuevo y efectivo. Las manecillas de los relojes de pulsera no son muy potentes, así que los pequeños despertadores de viaje funcionan mejor. Para esto tendrás que buscar una caja grande. Es más sencillo que usar alambres y puentes, sólo hay que conectar el alambre a la manecilla de las horas, desde el centro hacia fuera. Asegúrate de tener suficiente alambre suelto para que cuando gire no se quede atascado. El extremo del alambre debe estar sin la parte que lo cubre para que haga buen contacto. Dependiendo de la manera en que lo hayas ajustado, puede hacer contacto o con otro cable en el lado de la bombilla funciona antes de romperla. Una vez que hayas terminado, pruébalo para asegurarte de que la llama es suficiente como para empezar un pequeño fuego. Haz anotaciones durante todo el proceso para que lo puedas volver a hacer otra vez si funciona. Cuando encuentres algo que funcione, memorízalo y destruye las anotaciones. Ten cuidado siempre con cualquier tipo de indicio o prueba, por ejemplo las anotaciones, cajas o listas de cosas que tienes que comprar.

Un aparato programable se puede utilizar en vehículos. Con lo mismo, un cajam una carta y pilas. Utilizando trozos de bolsas de plástico haz una pequeña bolsa, más o menos 4 x 2'5 y que contenga: mitad de herbicida (clorato de sodio) o salitre (nitrato de potasio) y la otra mitad de azúcar blanco granulado (¡usa Jack Frost, es vegano!, otros azúcares llevan huesos de animales molidos). Usa UHU o algún pegamento parecido para pegar la bolsa. Coloca la bolsa a lo largo del filamento en el lugar donde hemos colocado las pastillas encendedoras en el dispositivo anterior. Si no quieres hacerte un lío con la bolsa, usa el mismo encendedor (pastillas encendedoras) que en el aparato de las 12 horas. En vez de usar un reloj de muñeca como programador, usa un reloj de cocina, que tienen una manecilla que gira. Clava un clavo en la parte superior del reloj, con cuidado de no tocar el mecanismo y pon pegamento. Usa una pieza de metal conductor eléctrico y dóblala en forma de "L". Pégala a la manecilla de forma que cuando se alcance ese punto la "L" toque el clavo. Los alambres se colocan en la manecilla y en el clavo. Este aparato se pega a una botella de plástico rellena de $\frac{3}{4}$ partes de gasolina y el resto de lavavajillas líquido. El lavavajillas sirve para que la llama no se apague una vez encendida. La gasolina se solidifica más o menos en 3 días, así que el aparato debe ser usado en un periodo de 24 horas desde el momento de su fabricación. Debes colocar el aparato dentro del camión, en los asientos. Si no puedes abrir la puerta, tendrás que romper la ventana, forzar la puerta o colocarlo debajo del camión, una cosa bastante normal en los camiones comerciales. Puedes colocar cerca del camión cualquier producto que mantenga a perrxs y gatxs alejadxs, especialmente con los aparatos que arden más. Una vez más asegúrate de que no dejas huellas, usa guantes siempre.

Cuando habla de alambres no sabemos si se refiere a alambres o cables. Este apartado es uno de los más difíciles de traducir de todo el manual, es posible que hayamos cometido algún error así que es importante que probéis los dispositivos antes de usarlos y que tengáis cuidado incluso al probarlos.

TRATANDO CON LA POLICÍA

Lo que viene a continuación trata de arrestos o simples detenciones para ser interrogadxs. Cuando se llevan acabo acciones directas, los arrestos en algunos casos son inevitables, así que será mejor que estés preparadx para tratar con la policía. También hay que decir que en cuantas mas acciones participes, mas posibilidades tendrás de ser arrestadx, y algunos métodos de acción directa son más arriesgados que otros, pero también cabe la posibilidad de que seas arrestadx en tu primera acción por muy pequeña que esta sea, así que estate preparadx para lo peor.

La norma general para tratar con la policía es no decir nada. Ten en cuenta que esta gente ha ido a clases para aprender a engañarte para que te incrimines a ti mismx y/o a tus compañerxs. También son grandes mentirosxs y dirán cualquier cosa para intentar pillarte. Recuerda que cada palabra que salga de su boca, por muy amistosa, sin relación o inocente que te parezca, será dicha con el fin de obtener pruebas en tu contra. Limítate a cerrar la boca. No les digas nada, no respondas a nada de lo que te preguntan o dicen por fuera de tema que parezca. Cuanto menos te comuniques con ellxs, mejor. Puede que te amenacen con una declaración que no hayas dicho tú. Puede que digan que te tendrán mas tiempo si no hablas. Mentira, cuando se den cuenta que no van a sacar de ti lo que pretenden, se darán por vencidxs. Si ven que es probable que hables, te seguirán presionando hasta conseguir lo que quieren. Puede que te amenacen con la violencia física, y de hecho es probable que la usen para soltarte la lengua. Si este es el caso, no intentes pegarles. Date cuenta de que estás en una comisaría rodeadx de policías. No vas a ganar la pelea. Son demasiadx y es la palabra de unxs maderxs contra la tuya. Si intentas luchar, además de una buena paliza, conseguirás una acusación de asalto en una comisaría y entonces te esperará con toda seguridad una temporada en prisión. No merece la pena. Si eres atacadx, intenta hacerte una bola y protege tu cabeza con los brazos. Si puedes acercarte a una esquina, hazlo. La policía sólo empleará la violencia si creen que con ello

pueden conseguir que hables, así que cierra la boca y estarás a salvo. Si te dejan hacer una llamada, ni se te ocurra decir nada incriminatorio por teléfono. Llama a tu abogadx si lx tienes y si no es así, llama a un buen colectivo de defensa de los derechos de lxs animales, explica tu situación y te proporcionarán unx.

Tal vez si te torturan o te presionan pienses que hablando será mejor, pero la verdad es que nunca se ha perdonado a nadie por dar a la policía la información que ellxs querían o por acusar a otrxs compañerxs. Es importante que lxs miembros del F.L.A. conozcan sus derechos, ya que puede haber pruebas incriminatorias hacia ellxs y enfrentarse a una investigación cuando no se espera puede ser desastroso. Si te topas con la policía se pueden dar tres casos. El primero es contacto consensual. Significa que no te retienen, eres libre de irte si quieres y no tienes que hablar con la policía. Esto pasa cuando no tienen ninguna razón justificada para acusarte y sólo quieren hablar contigo para ver si les cuentas algo interesante. En esta situación debes ser educadx, decirles que no sabes nada, y marcharte, ya que si te quedas hablando se fijarán

con detalle en ti, si llevas pintura de spray en los dedos, rasgos físicos o estéticos que luego apuntar y tener en cuenta al revisar futuras grabaciones o fotos de acciones etc. El siguiente caso es la detención. Tienen razones para sospechar de ti, pero no las suficientes como para arrestarte. En este caso no puedes marcharte, pero deberás contestar “sin comentarios” a cualquier pregunta que se te haga. Tarde o temprano tendrán que soltarte, aunque cabe la posibilidad de que si no tienen pruebas, se las inventen, pero ante esa situación se refuerza la idea de que darles más motivos y carnaza en tu propia contra no es una buena idea. La tercera es por supuesto el arresto. Para esto necesitan tener un alto nivel de sospecha de que has cometido una falta, un crimen. Sólo una vez que te han arrestado te pueden investigar, sino necesitan una orden especial (en teoría). Está claro que la mayoría de lxs policías no siguen sus propias leyes a la hora de lograr sus objetivos, pero si tú las conoces les puedes amenazar y protegerte a ti mismx legalmente. Por eso como ya se ha dicho es importante que conozcas tus derechos y las leyes que te dispones a desobedecer. En cualquier caso, si comienzan una investigación debes oponerte claramente a ella.



COMUNICADOS

Si decides hacer un reporte o comunicado de tu acción para un grupo de apoyo, manda recortes del periódico sobre tu acción o tu propio escrito indicando la fecha, el lugar y en qué consistía la acción. Escribe el comunicado en un papel común, utilizando mayúsculas rectas, una máquina de escribir o un ordenador accesible al público, como los de las bibliotecas y universidades. Mi consejo es que lo hagas vía e-mail y de ese modo al rastrear la fuente desde la cual fue enviado a las páginas web o destinos donde sería publicado, sólo encontrarán ordenadores que son usados al día por decenas o centenares de personas, y les resultará imposible localizar a quién ha sido. Asegúrate de no dejar huellas en el sobre, papel o sello si se te ocurre imprimirlo y mandarlo vía correo ordinario a alguien a quien quieras informar, por si te vigilan e intervienen lo que has mandado. Ponte un gorro cuando vayas a meter la carta en el sobre para que no se te caiga ningún pelo dentro. Por supuesto no firmes el reportaje, ni pongas tu dirección ni en el reportaje ni en el remite. No cometes ninguna falta de ortografía, ya que ciertas faltas son comunes en ciertos tipos de individuos. Moja el pegamento del sello y del sobre con una esponja humedecida con agua, no emplees saliva. Siempre echa la carta en un buzón público que no emplees habitualmente. Una vez que esté cerrado y estés seguro de que no puede aportar ninguna prueba en tu contra, introdúcelo en un sobre mas grande y deja caer el pequeño dentro del buzón sin tocarlo. Cuando mandes un comunicado, asegúrate de donde procede el matasellos. No eches el sobre en un buzón cercano a tu casa de una acción hecha en otro Estado. Tienes que dar por hecho que cualquier cosa que mandes puede ser interceptada por el Estado. Introducirlo anónimamente en el buzón del local de un grupo de apoyo o en la casa de alguien que apoye activamente a activistas clandestinos es mas seguro que mandarlo por correo así que si tienes la posibilidad, hazlo así.



UNAS PALABRAS DE CIERRE

Bueno, hasta aquí llega el contenido de este librito y del contenido del texto que me he dispuesto a editar. Espero que le encontréis utilidad y sobre todo, que no se resuma a otro fanzine en una estantería esperando a que alguien lo lea. Pasadlo, copiadlo, movedlo y sobre todo, ponedlo en práctica. Porque como dijo Barry Horne, incombustible compañero en la lucha por la liberación animal que falleció mientras mantenía una huelga de hambre que tenía como objetivo visibilizar a la opinión pública la lucha anti-vivisección en Reino Unido y presionar al gobierno para que dejase de prestar ayudas a los laboratorios...

“Lxs animales sólo nos tienen a nosotrxs, y no les fallaremos.”

**LA EDICION DE ESTE LIBELO RESPETA
LA ETICA DEL HAZLO TU MISMA
PAGA SOLO EL DINERO DE LAS
FOTOCOPIAS
SI TE PIDEN MAS, ROBALO**

